

***Online-Qualifikation
für die 3. Deutsche Jugend
Sudoku Meisterschaft***



Bist du an einer Schule, die bereits ein Qualifikations-Turnier veranstaltet hat?

Von dem Turnier an deiner Schule wird ja die Siegerin oder der Sieger zur Deutschen Jugend Sudoku Meisterschaft 2018 in Hamburg eingeladen. Wenn sie oder er nicht kommen kann, können noch Zweit- oder sogar Drittplatzierte nachrücken, mehr aber nicht.

Wenn du trotzdem dabei sein möchtest, gibt es aber noch eine weitere Chance dazu, nämlich die Online-Qualifikation. Dort gibt es nochmal eine ganz ähnliche Rätselrunde wie die an deiner Schule, und auch für diese hast du eine Stunde Zeit.

Oder ist deine Schule leider bisher nicht dabei gewesen?

Auch dann ist die Online-Qualifikation interessant für dich, denn so können auch Schülerinnen und Schüler nach Hamburg kommen, die über ihre Schule keine Chance dazu erhalten haben. Da du dann noch etwas weniger über die Rätsel weißt, hier eine kurze Zusammenfassung:

In dieser Qualifikation geht es darum, Sudokus auf Zeit zu lösen. Dafür hast du wie gesagt eine Stunde Zeit, und du erhältst eine Datei mit mehreren Rätseln. Du kannst sie in einer beliebigen Reihenfolge lösen. Schwierigere Sudokus geben mehr Punkte als leichtere – und wie schwierig etwas ist, haben wir dadurch herausgefunden, dass Testlöser uns gesagt haben, wie lange sie an den einzelnen Rätseln geknobelt haben. Natürlich kann dein persönliches Empfinden über die Schwierigkeit auch ein bisschen davon abweichen.

In der Qualifikation sind einige Standard-Sudokus und einige Varianten enthalten. Um diese Varianten kennenzulernen, ist es ganz wichtig, sich vorher die Anleitung durchzulesen und vielleicht auch die darin enthaltenen Rätsel zu lösen. Die Varianten heißen in diesem Jahr: Pünktchen-Sudoku, Chaos-Sudoku (das ist das Gleiche wie ein „Irreguläres“ Sudoku), Killer-Sudoku, Ungerade-Sudoku, Thermometer-Sudoku und Extra Regions Sudoku.

Wo finde ich die Online-Qualifikation?

Die Seite der DJSM findest du unter diesem Link: <http://www.logic-masters.de/DJSM/> Dort musst du dich anmelden, dir also einen Benutzernamen und ein Passwort aussuchen. Deine Daten werden natürlich nicht weitergegeben, und Anmeldung und Teilnahme kosten auch nichts.

Dort findest du links im Menü die folgenden Punkte:

1. Ein Link zu einer sogenannten Test-Qualifikation. Diese enthält nur 5 Rätsel und ist dazu gedacht, dass du den ganzen Ablauf einmal ausprobieren kannst. Du kannst dir dort eine Anleitung anschauen (auch die ist nur für diese kleine Test-Qualifikation), dann die Datei herunterladen, den Wettbewerb starten, die Rätsel ausdrucken, ein paar davon lösen oder alle - und ausprobieren, wie sich das anfühlt, den Lösungscode einzugeben und auf den Button „Lösungen senden“ zu klicken.
2. Und dann ein Link zu der echten Qualifikation. Dort findest du die Anleitung mit Beispielrätseln, die dem ziemlich ähnlich sind, was dich erwartet. Und hier taucht dann am 24.02.2018 auch die Wettbewerbsdatei auf...

Die Qualifikation findet am 24.02.2018 von 10:00 Uhr bis 22:00 Uhr statt.

Sie dauert ab dem jeweiligen Start genau 60 Minuten. In diese Zeit fällt das Ausdrucken, das Rätseln und das Eingeben der Lösungscode. Vorsicht: Nicht nach 21:00 Uhr erst starten, sonst erhältst du keine volle Stunde mehr Zeit, denn nach 22:00 Uhr nimmt die Website keine Eingaben mehr an.

Bitte beachte folgende Regeln: Du darfst dir von niemandem beim Lösen helfen lassen. Auch die Lösungscode musst du selbst eingeben. Es ist auch nicht erlaubt, Sudoku-Solver oder andere Programme oder Apps zu verwenden (auch keine selbst geschriebenen Programme). Die einzigen Dinge, die erlaubt sind, sind Stift und Radiergummi. :-). Und natürlich ist es auch nicht erlaubt, mehrere Accounts anzulegen und sein Ergebnis so „ein bisschen zu verbessern“.

Gib die Lösungscode rechtzeitig vor Ablauf der 60 Minuten ein und kontrolliere sie nochmal. Du kannst auch mehrfach Codes abschicken und so auch einen Fehler korrigieren, wenn du einen gefunden hast. Es zählt bei jedem Rätsel der letzte Code, der abgeschickt wurde.

Und dann?

Um 22:00 Uhr gibt es dann eine Ergebnistabelle. Die besten 6 Rätslerinnen und Rätsler erhalten eine Einladung zur 3. Deutschen Jugend Sudoku Meisterschaft (DJSM). Diese wird am 21.04.2018 in Hamburg parallel zur 14. Deutschen Sudokumeisterschaft stattfinden. Ihr erhaltet eine Einladung dafür per E-Mail, das kann allerdings ein paar Tage dauern. Wenn jemand nicht kommen möchte, rücken diejenigen nach, die auf den nachfolgenden Plätzen stehen.

Die Online-Qualifikation und die 3. Deutsche Jugend Sudoku Meisterschaft werden veranstaltet vom Verein Logic Masters Deutschland e.V.

Die wesentlichen Daten zur Online-Qualifikation für Schüler und Schülerinnen:

- Teilnahmeberechtigt sind alle Schülerinnen und Schüler (SuS), die am 21.04.2018 noch keine 21 Jahre alt sind.
- Voraussetzung für eine Teilnahme ist die Registrierung auf der Vereins-Webseite. Durch die Registrierung werden keine Verpflichtungen (Mitgliedschaft oder anderes) eingegangen.
- Die Anleitung zum Wettbewerb wird am 14.02.18 um 12.00 Uhr freigeschaltet und kann danach heruntergeladen und ausgedruckt werden. In der Anleitung sind die Regeln aller im Wettbewerb vorkommenden Sudoku-Varianten mit jeweils einem Beispielrätsel abgebildet.
- Der Wettbewerb selbst findet am 24.02.2018 zwischen 10:00 und 22:00 Uhr statt. Der Wettbewerb kann von jedem Teilnehmer individuell in diesem Zeitraum gestartet werden. Die Dauer beträgt 60 Minuten.
- Die besten 6 Teilnehmer qualifizieren sich für die DJSM 2018 in Hamburg. Nehmen qualifizierte Teilnehmer nicht an der DJSM teil, rücken die Platzierten entsprechend nach.
- Auf der Webseite gibt es einen Testwettbewerb, in dem man sich mit dem Herunterladen, Starten und der Abgabe der Lösungs-Codes vertraut machen kann.
- Link der Webseite: https://logic-masters.de/DJSM/test_qualifikation.php